



it & ip.

information technology & intellectual property

WORKSHOP – 7.5.2015

übersicht.

- Gesamtumfang (7 – 8 modules)
- Methodik
 - Präsenztage
 - e-learning / blended learning
 - Selbststudium
- Unterrichtssprache(n)

module 1.

introduction & basics.

arten von ip.

- Patente / Gebrauchsmuster
- Design / Geschmacksmuster (reg. / unreg.)
- Marken, Kennzeichen
- Urheberrecht / Copyright
- Sonstige (Wettbewerbsrecht, Vertraulichkeit etc)

schutzsysteme.

- Registerrechte
- Unregistrierte Rechte
- Schutzstrategien
 - national / supranational / international
 - Kosten

bedeutung von ip.

- Bewertung und Bewertungsmethoden
- success stories / the real world
- Kommerzialisierung von IP (*Einführung*)

it grundlagen.

- Grundbegriffe / Definitionen / Terminologie
- Grundkonzepte
- Softwareentwicklung

module 2.

it and ip (overview).

schutzsysteme.

- Urheberrecht
 - Software
 - Datenbanken
 - Sonstige
- Design / Musterschutzrecht
 - Benutzeroberflächen, Oberflächen
 - Grafiken, Icons, etc
- Patent / Gebrauchsmuster
 - Hardware (Hardwareteile)
 - Software Patente
- Marke
 - Bezeichnung / Name / Logos
- Wettbewerbsrecht
- Sonstige
 - Schutz von APIs, Know-How etc

module 3.

copyright protection of software.

(introduction)

urheberrecht / software

- Schutzvoraussetzungen
 - Eigentümliche geistige Schöpfung
- Das „Werk“ / Werkkategorien (Einordnung)
 - Verwendung vorbestehender Werke
- Entstehen des Schutzes
 - Schaffensakt
 - Andere Systeme / Rechtsordnungen

module 4.

copyright protection of software.

(continued)

urheberrecht / software

- Urheber / Berechtigung
 - Schöpfer (Grundsatz)
 - Miturheberschaft
 - Auftragswerke
 - Arbeitnehmerschöpfungen / Vergütung
 - Universitätsumfeld
- Rechte und Rechtsfolgen
 - Rechte
 - Ansprüche
 - Verteidigung
 - Freie Werknutzungen

module 5.

exploitation & commercialization.

verwertung / strategien

- Verkauf / Rechteübertragung
- Software-Miete / Software-Abonnements
- Lizenz / Lizenzmodelle
 - Standards
 - cross-licensing, dual-licensing, pools etc
- Softwarelizenzmodelle
 - EULA
 - Contract of Adhesion
 - Shrink-Wrap / Click-Wrap Agreements
- Lizenzvertragsverhandlungen
- Bewertungsmethoden Software

verwertung / strategien

- Open-Source Konzepte
- Business-Modelle Kommerzialisierung von Software
- Insolvenz – Einfluss
- Standardisierungsprozesse / Vorteile
- Haftung
 - Softwarefehler
 - Folgen / Folgeschäden

module 6.

peculiarities: academic environment.

besonderheiten

- Kooperationsvereinbarungen (Hochschulen)
- Vereinbarungen mit externen Partnern
 - Forschung- und Entwicklung
 - Turn-Key Agreements
- IP-Strategien der Hochschulen
- Entwicklungsmeldungen / Softwaremeldungen

module 7.

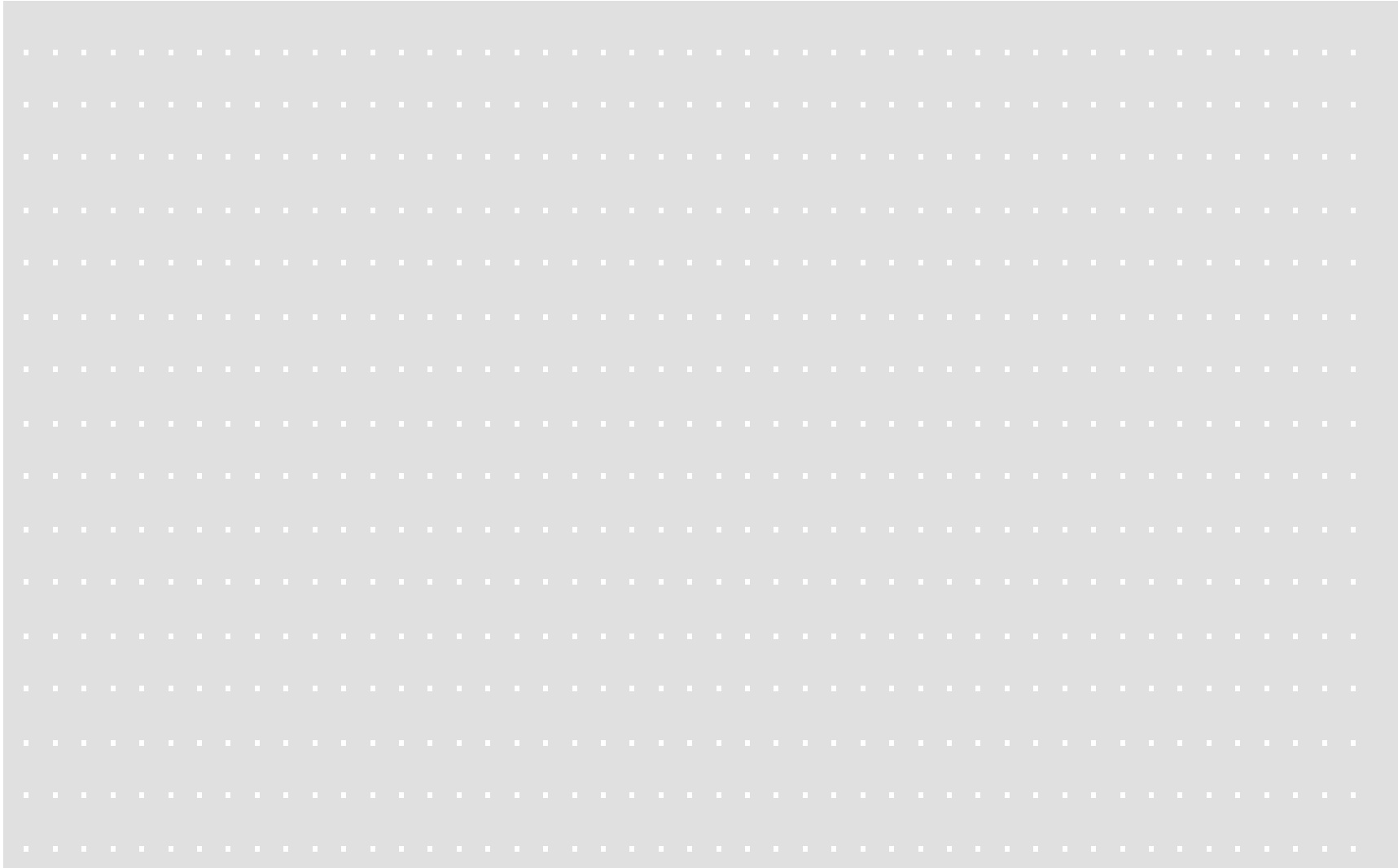
specific topics.

sonderbereiche

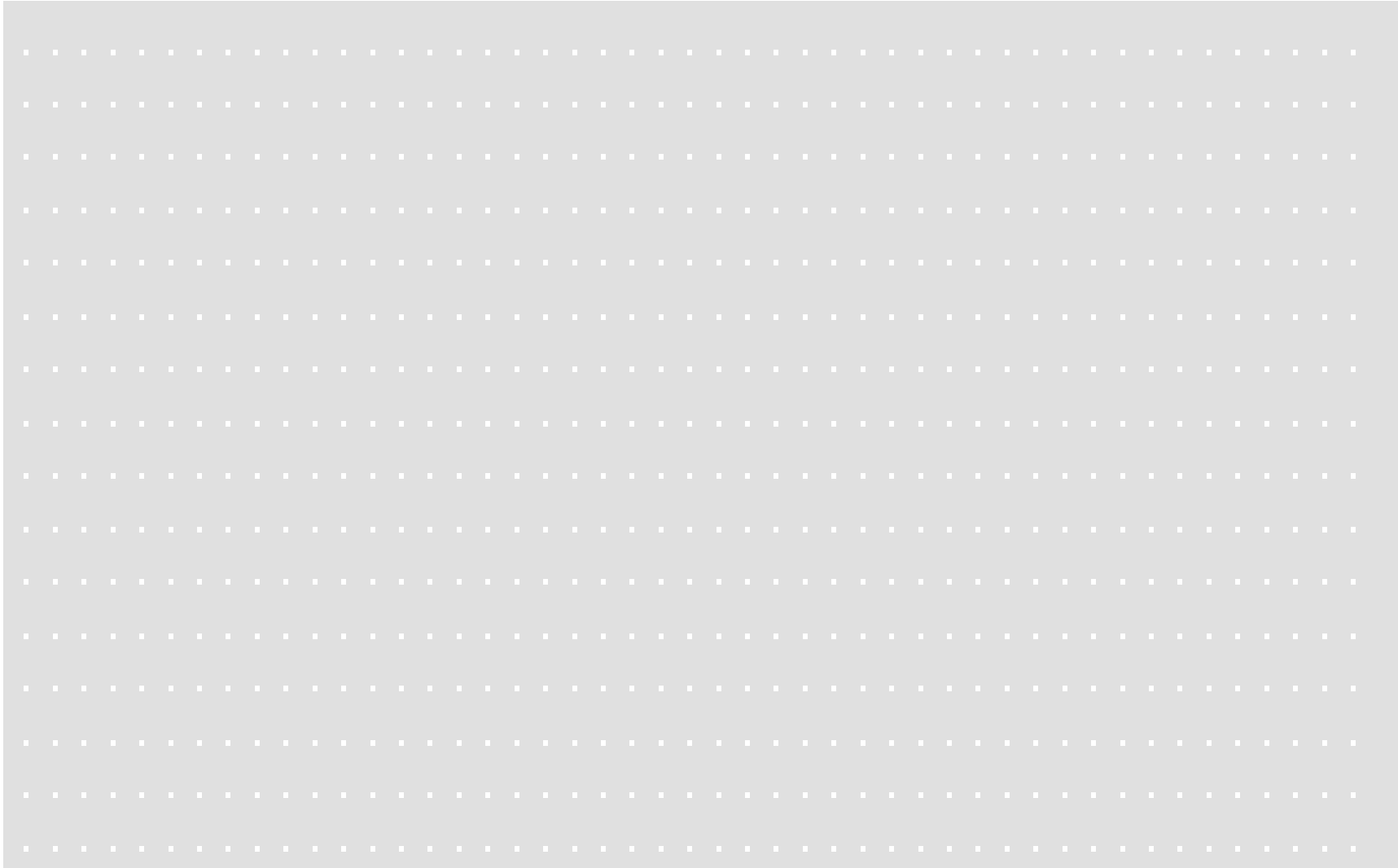
- Schutz von Domain-Names / Dispute Resolution
- Monitoring von IPRs
 - Eigene
 - Konkurrenz
 - Strategien
- Weitere Schutzmöglichkeiten
 - Halbleiterschutz
 - Vertrauliche Informationen
 - Betriebsgeheimnisse
 - Know-How
- Interoperabilität

**danke für die
aufmerksamkeit.**

feedback – das fehlt.



feedback – das ist entbehrlich.



feedback – das ist wichtig.

