

Exploring STEAM outside the seminar room

7.9.2023

9:30-17:00 Uhr

Techno-Z Salzburg,
Veranstaltungszentrum
Techno 3, EG

Jakob-Haringer-Straße 5
5020 Salzburg

Zielgruppe

Studierende, Lehrende, Forschende und Personen, die sich für die Schnittstellen zwischen Kunst, Wissenschaft im Hochschulkontext interessieren.

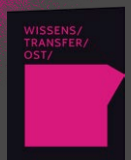
Anmeldung

Kurzes Erfahrungsstatement
im STEAM Bereich an:
maria.herz@moz.ac.at

Eine Veranstaltung im Rahmen
des Challenge Impact Hubs
des Forschungsmanagements
der Universität Mozarteum, MINT
Salzburg und der Pioniergarage

20
23

Gefördert durch die aws,
aus Mitteln der Nationalstiftung
für Forschung, Technologie und
Entwicklung (Österreich-Fonds)



STEAM in Higher Education Institutions

Was ist STEAM? Die Erweiterung von Science, Technology, Engineering, Mathematics (STEM) mit KUNST (Arts).

Damit inter/transdisziplinäre Zusammenarbeit – STEAM gelingt, braucht es geeignete Räume, Zeit, Know-How, Offenheit und Neugier – ein Spielfeld für STEAM!

Dieser Workshop soll (Denk-)Räume für STEAM im Hochschulbereich eröffnen. Wie kann, soll oder muss das Spielfeld aussehen? Welche Spiel-Regeln brauchen STEAM-lernen, -lehren und/oder -forschen und welche können oder sollen gebrochen werden?

Neben Erörtern von Möglichkeiten zur interdisziplinären Zusammenarbeit, wird auch dem Kennenlernen von Maschinen und Techniken analoger und digitaler Produktion in der **Pioniergarage Salzburg** Raum gegeben.

Ein Workshop für spielerischen Austausch zur interdisziplinären Zusammenarbeit von Lernenden, Lehrenden und Forschenden, zwischen Künstler*innen, Naturwissenschaftler*innen und Techniker*innen.

